



DIGITAL ENTREPRENEURSHIP FOR YOUTH


2gi Newsletter

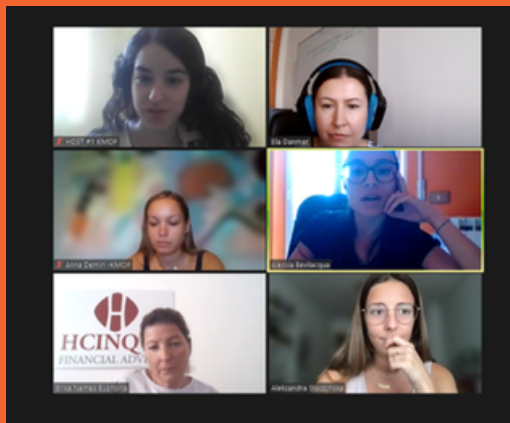


Nowe aktualizacje ze świata GameON!

W ciągu tych miesięcy spotykaliśmy się i pracowaliśmy nad tym, co będzie ostatecznym rezultatem projektu:

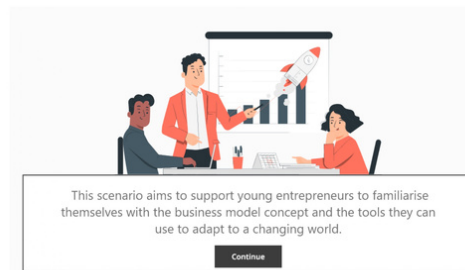
 **Gra Symulacyjna dla Cyfrowej Przedsiębiorczości**, w pełni interaktywna i skupiona na promowaniu przedsiębiorczości i cyfrowego biznesu

 **Wskazówki dotyczące przedsiębiorczości cyfrowej**, zawierające istotne informacje i wyjaśnienia dotyczące wszystkich koncepcji i narzędzi, których użytkownicy potrzebują, aby stać się cyfrowymi przedsiębiorcami.





W pełni interaktywna Gra Symulacyjna będzie oferowała **4 różne scenariusze** gotowe do wykorzystania przez młodzież o trzech różnych poziomach złożoności każdy!

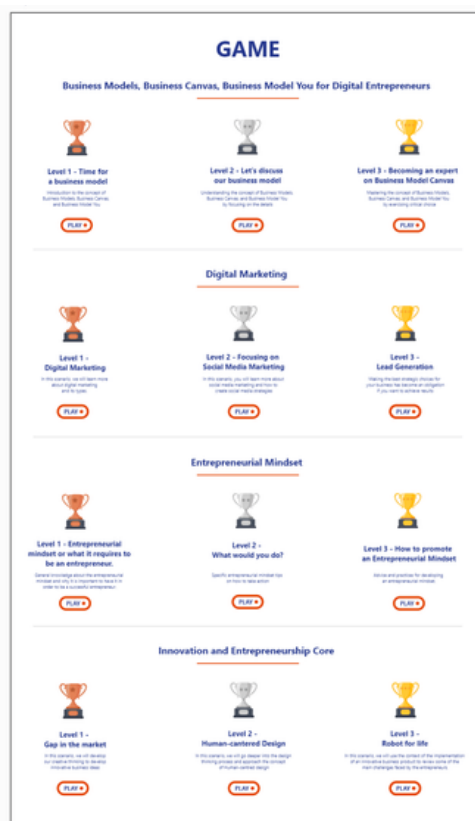


Każdy scenariusz będzie skupiał się na **poszerzaniu konkretnej umiejętności**, a oprócz **wykonywania różnych zadań w grze**, pojawią się również **treści teoretyczne** podane w sposób "ukryty", tak aby w przypadku, gdy użytkownicy czegoś nie wiedzą, mogli to sprawdzić w grze.

4 scenariusze będą:

- **Business Models, Business Canvas, Business Model You for Digital Entrepreneurs**
- **Marketing cyfrowy**
- **Przedsiębiorcze myślenie (Entrepreneurial Mindset)**
- **Innowacyjność i przedsiębiorczość**

Gra Symulacyjna pozwoli użytkownikom nie tylko pogłębić całą tę specyficzną wiedzę, ale także rozwinąć inne umiejętności, takie jak **rozwiązywanie złożonych problemów, krytyczne myślenie, zarządzanie ludźmi i koordynacja działań z innymi.**



Bądźcie na bieżąco z przyszłymi aktualizacjami projektu GameON!



@erasmusGameON



**KLIKNIJ TUTAJ
PO WIĘCEJ!**