



# PRZEDSIĘBIORCZOŚĆ CYFROWA DLA MŁODZIEŻY

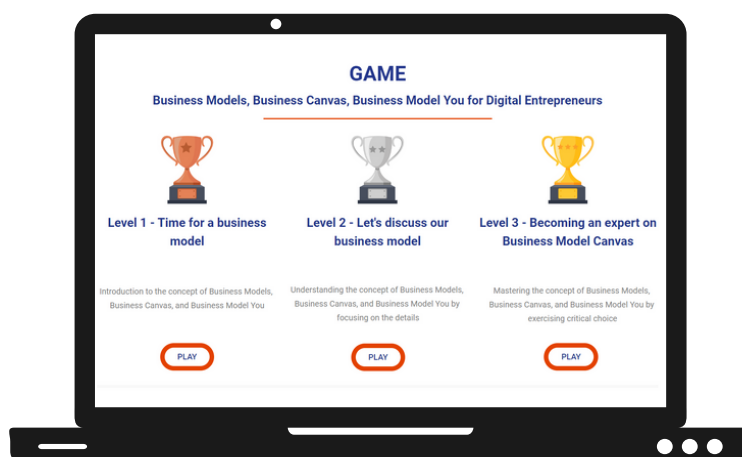
3 Newsletter

## Nowe aktualizacje ze świata **GameON!**

Z radością informujemy, że nasza **Gra symulacyjna dla cyfrowej przedsiębiorczości** jest już **dostępna!**

Znajdziesz tu 4 interaktywne scenariusze o trzech różnych poziomach złożoności każdy, dotyczące modeli biznesowych, Model biznesowy Canvas, Model biznesowy Ty dla Przedsiębiorców Cyfrowych; Marketing Cyfrowy; Przedsiębiorcze Nastawienie; Innowacyjność i Przedsiębiorczość. Podczas gry otrzymasz **informacje zwrotne**, które pomogą Ci uczyć się w łatwy i przyjemny sposób.

Kliknij **PLAY** aby rozpocząć swoją podróż do **cyfrowej przedsiębiorczości!**





## Mamy jednak bardziej ekscytujące wieści!

W czerwcu wszyscy partnerzy spotkali się w Walencji, aby sfinalizować **drugi rezultat** projektu:



### Wytyczne dotyczące przedsiębiorczości cyfrowej

W niniejszych wytycznych znajdziesz pojęcia i definicje związane z przedsiębiorczością cyfrową, wiele przydatnych **narzędzi i zasobów**, **studia przypadków** i **najlepsze praktyki**, które musisz znać, aby zostać przedsiębiorcą cyfrowym.

Odkryjesz **główne cechy** cyfrowej przedsiębiorczości i przedsiębiorczego sposobu myślenia, różne rodzaje cyfrowych Modeli Biznesowych i Cyfrowych Szablonów Biznesowych, praktyczne narzędzia i wiele więcej!



**Bądź na bieżąco z przyszłymi aktualizacjami dotyczącymi projektu GameON!**



[@erasmusGameON](https://www.facebook.com/erasmusGameON)



**KLIKNIJ TUTAJ  
PO WIĘCEJ!**