



**Asociación Valencia
Inno Hub**
(España)



**Kentro Merimnas
Oikogeneias Kai Paidiou**
(Grecia)



**Markeut Skills Sociedad
Limitada**
(España)



Euphoria Net Srl
(Italia)



**Centrum Wspierania
Edukacji I
Przedsiębiorczości**
(Polonia)



**Center For Education
And Innovation**
(Grecia)

CONTACTO



@erasmusGameON



<https://gameon.erasmus.site/>



EMPRENDIMIENTO DIGITAL PARA JÓVENES

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados solo comprometen a su(s) autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser considerados responsables de ellos.



Cofinanciado por
la Unión Europea

¿QUIÉNES SOMOS?

"GameON: Overcome youth uNemployment through digital entrepreneurship" es un proyecto Erasmus Plus cuyo objetivo es ayudar a los jóvenes a superar el desempleo.

Debido a la crisis COVID-19, los jóvenes de la UE son una de las categorías con mayor riesgo de desempleo: GameON pretende superar este problema proporcionándoles las habilidades y los conocimientos necesarios para convertirse en emprendedores en el sector digital.



NUESTROS OBJETIVOS

- Promover el espíritu empresarial entre los jóvenes, ofreciéndoles una alternativa al desempleo;
- Apoyar a los jóvenes en su desarrollo profesional, proporcionándoles formación en negocios digitales de forma innovadora;
- Animar a los jóvenes a crear sus oportunidades de emprendimiento, a ser creativos y a aspirar a conseguir sus objetivos e ideas de negocio;
- Proporcionar a los educadores de jóvenes, a las asociaciones de jóvenes y a los centros de empleo materiales didácticos y herramientas para utilizar en los entornos educativos;
- Implicar a las organizaciones juveniles, a los educadores de jóvenes y a los responsables políticos, y recoger sus conocimientos y opiniones para mejorar los resultados del GameON.



2021-1-ES02-KA220-YOU-000028541

¿QUÉ VAMOS A HACER?

Muchas veces, los jóvenes no creen que el emprendimiento pueda ser un camino que puedan tomar, debido a los muchos obstáculos para iniciar un negocio.

GameON les enseñará a ser emprendedores, centrándose en el sector digital, un área en la que los jóvenes tienen una ventaja competitiva, al haber nacido en un entorno digital. Para ello se va a:

- Desarrollar un programa de formación innovador y práctico en forma de juego de simulación para el emprendimiento digital;
- Crear 4 escenarios listos para ser utilizados por los jóvenes para desarrollar habilidades empresariales y de negocios digitales;
- Formar a 15 jóvenes en emprendimiento digital utilizando nuestro juego y materiales;
- Crear directrices y herramientas de emprendimiento digital como material didáctico de apoyo para profesores, asociaciones juveniles y centros de empleo.